

# BLOODLUST

## Fiche de Possédé

CARACTERISTIQUES					
	Base	Bonus	Magie	Total	XP
Force (FO)					
Endurance (EN)					
Agilité (AG)					
Rapidité (RA)					
Perception (PE)					
Volonté (VO)					

DESCRIPTION
Nom :
Race :
Taille :
Poids :
Couleur des yeux :
Couleur des cheveux :
Type de possession :

COMPETENCES DE COMBAT								
	Carac.	Base	Modif.	Bonus	Magie	Total	XP	Notes :
(1) Att. Brutale	FO							<b>Init-5 ; Dom+1</b>
(2) Att. Normale	AG							<b>Pas de modificateur</b>
(3) Att. Rapide	RA							<b>Init+5 ; Dom-1</b>
(4) Feinte	PE							<b>Init-10</b>
(5) Parade	RA							
(6) Esquive	RA							
Tir	PE							

COMPETENCES SECONDAIRES								
	Carac.	Base	Modif.	Bonus	Magie	Total	XP	Notes :
Acrobatie	AG							
Artisanat ( )	PE							
Astronomie	PE							
Commandement	FO							
Connaissance ( )	VO							
Con. des Armes	VO	10 %						
Course	EN							
Discretion	AG							
Equitation	AG							
Lire et écrire ( )	VO							
Marchandage	PE							
Médecine	VO							
Nage	EN							
Repérage	PE							
Séduction	FO/AG							
Stratégie	VO							
Tactique	VO							

DESIRS					
	Base	Bonus	Magie	Total	Notes :
Prestige :					
Richesse :					
Sexe :					
Violence :					
Réputation :					

CARACTERISTIQUES SECONDAIRES	
Points de vie :	
Guérison :	/Jour
Déplacement :	
Contrôle :	<input type="checkbox"/> Oui : % <input type="checkbox"/> Non
Prestige :	
Réputation :	

CAPACITES SPECIALES DES TROUPES D'ELITE ET TRAITS HYSNATONS